



## *I componenti*

Prima di tutto complimenti davvero ad autore ed editore per l'eccellente confezione utilizzata, tutta di cartone e legno ed assolutamente senza plastica: la scatola all'interno ha dei divisori per tenere ben separati ed in ordine tutti i componenti: questi ultimi sono costituiti principalmente da un tavoliere di cartone molto spesso con una griglia di 5x5 grandi quadrati, da quattro plance sagomate sulle quali si metteranno i segnalini di ogni giocatore, da 36 tessere "percorso" quadrate, da inserire sul tavoliere e da 33 carte "segrete" che possono facilitare o alterare il corso del gioco.

Accattivante la scelta di colori e la grafica geometrica minimalista.



Le tessere con i diversi tracciati.

Si parte distribuendo a tutti una carta segreta ed una tessera presa a caso dal sacchetto di stoffa previsto a questo scopo. Poi a turno, procedendo in senso orario, i giocatori pescano un'altra tessera e giocano una delle due sul tavoliere, adiacente (ortogonalmente) ad una già presente.



Set-Up con quattro giocatori.

Lo scopo è quello di ottenere delle “figure” chiudendo i “percorsi” delle tessere: ogni cerchio piccolo assegna 1 Punto Vittoria (PV), i cerchi grandi danno 2 PV ed i quadrati 4 PV.

Quello che a prima vista sembra un “giochino” da usare come riempitivo per passare pochi minuti d’attesa si rivela invece di una profondità molto maggiore del previsto e vi costringerà ad usare bene i vostri neuroni, pur senza esagerare con la complessità.



La scatola del gioco

Naturalmente ritorneremo sul gioco con una descrizione più approfondita non appena avremo terminato i nostri test con vari gruppi di giocatori.